

Nastavni predmet	SKRIPTNI JEZICI I WEB PROGRAMIRANJE
Naslov cjeline	HTML
Naslov jedinice - vježbe	Meta elementi i putanje za datoteke
Ime i prezime učenika	Leon Hukavec i Filip Tubak 3.B

## PRIPREMA ZA VJEŽBU

### 1. Što su meta podaci?

Metapodatci su podaci o podacima – podaci koji opisuju karakteristike nekog izvora u digitalnom obliku. Korisni su kod pregledavanja, prijenosa i dokumentiranja informacijskog sadržaja.

### 2. Što opisujemo putanjama datoteka kod izrade web sjedišta?

Putanja datoteke predstavlja "put" kojim će se link povezati sa drugim stranicama, slikama, i raznim drugim datotekama.

## IZVOĐENJE VJEŽBE

### 1. Meta podaci, element meta

#### A: . Što definira <meta> element?

Definira metapodatke tj. informacije o podacima.

#### B: Gdje se piše element <meta>?

Uvijek se piše unutar <head> elementa.

#### C: Što se obično navodi, odnosno određuje pomoću elementa <meta>?

Specificira se skup znakova, opis stranice, ključne riječi, autora dokumenta i postavke okvira za prikaz.

#### D: Kome su obično namijenjeni meta podaci?

Namijenjeni su pretraživačima da znaju kako prikazati stranicu, tražilicama ili drugim web servisima.

#### E: Napiši primjer koda kojim se definiraju ključne riječi za tražilice

```
<meta name="keywords" content="HTML, CSS, JavaScript">
```

**F: Napiši primjer koda kojim se definira OPIS mrežne stranice.**

```
<meta name="description" content="Free Web tutorials for HTML and CSS">
```

**G: Napiši primjer koda kojim se definira AUTOR stranice.**

```
<meta name="author" content="Hukavec">
```

**H: Napiši primjer koda kojim se dokument osvježava svakih 60 sekundi.**

```
<meta http-equiv="refresh" content="60">
```

 Viewport služi za optimizaciju stranice za sve vrste uređaja i web preglednika.

**I: Što označava pojam viewport? Napiši primjer koda kojim se postavlja viewport da ispravno prikazuje mrežno sjedište na različim uređajima. Objasni kod.**

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

Objašnjenje:

Prvo se definira "viewport" te nakon toga se definira da se prati širina i visina prozora uređaja koja jako varira i skala definira zoom razinu prilikom prvog učitavanja.

## 2. HTML putanje datoteka

**A: Ispuni tablicu**

	Zadatak	
1.	slika naziva ovca.jpg nalazi se u istoj mapi kao i trenutna stranica	
2.	slika naziva koza.jpg nalazi u podmapi images trenutne mape	
3.	slika naziva mrkva.jpg nalazi u podmapi images u korijenskoj mapi trenutnog mrežnog sjedišta	
4.	slika naziva vrt.jpg nalazi u mapi koja je u strukturi mapa za jednu razinu viša od trenutne mape	

**B: Što se podrazumijeva pod apsolutnom putanjom? Navedi primjer apsolutne putanje.**

Apsolutna putanja je link cijeli link koji vodi do datoteke.

Primjer: ``

**C: Što se podrazumijeva pod relativnom putanjom? Navedi primjer.**

Relativna putanja prikazuje datoteku relativnu trenutnoj stranici.

Primjer: ``

**D: Kakve se putanje preporuča koristiti? Zašto?**

Preporuča se koristiti relativne putanje jer tada web stranica nije vezana za osnovni URL. Sve će raditi na vašem lokalnom računalu, ali i na vašoj javnoj domeni.

### **3. Izrada mrežne stranice**

A. Napravi mrežnu stranicu o odabranim stvarima koje bi stavio na popis SVETOM NIKOLI. Svaki učenik bira tri do pet stvari i njihove slike stavlja u posebne mape nazvane po imenima učenika. Potrebno je napraviti posebnu mapu za osnovnu mrežnu stranicu, te u njoj podmape za svakog učenika u podmapi images (podmapa mape mrežne stranice). Slike je potrebno učitati sa weba. Sve se slike trebaju prikazivati ispravno bez izobličenja i biti jednake širine, sa odgovarajućim vrijednostima atributa alt. Uz svaku sliku potrebno je napisati i obrazloženje, te prema mogućnosti poveznicu gdje se stvar može nabaviti. Na stranici trebaju biti ispravno definirani i svi potrebni meta podaci.

### **3. Izrada mrežne stranice**

**A.** Napravi mrežnu stranicu o odabranim stvarima koje bi stavio na popis SVETOM NIKOLI. Svaki učenik bira tri do pet stvari i njihove slike stavlja u posebne mape nazvane po imenima učenika. Potrebno je napraviti posebnu mapu za osnovnu mrežnu stranicu, te u njoj podmape za svakog učenika u podmapi images (podmapa mape mrežne stranice). Slike je potrebno učitati sa weba. Sve se slike trebaju prikazivati ispravno bez izobličenja i biti jednake širine, sa odgovarajućim vrijednostima atributa alt. Uz svaku sliku potrebno je napisati i obrazloženje, te prema mogućnosti poveznicu gdje se stvar može nabaviti. Na stranici trebaju biti ispravno definirani i svi potrebni meta podaci.